



Aprobat prin Decizia nr. 70

din 18.07.2025

a Comitetului Executiv al FMF

**FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL
REGULAMENTUL
CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL LIGA
TINERET, LIGA TINERET-2**





CUPRINS:

TERMENI	3
1. PREVEDERI GENERALE	5
2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI	5
3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL	5
4. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE	7
5. CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT	8
6. ÎNREGISTRAREA	8
ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR	9
ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC ȘI ADMINISTRATIV	11
ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR	12
7. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE	13
8. CONDIȚII DE DISPUTARE	13
ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE	15
9. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR	16
FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI	19
FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI	20
ȘEDINȚA TEHNICĂ	20
RAPORTUL DE MECI	20
10. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANȚIUNILOR	21
IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR	22
11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI	23
12. OBSERVATORUL DE ARBITRI	23
13. TERENUL DE JOC	24
14. ECHIPAMENTUL DE JOC	24
15. MINGEA DE JOC	25
16. PROGRAMAREA MECIURILOR	25
17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL	25
18. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA	26
MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE	26
RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT	28
19. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR	29
STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL	29
20. TITLURI ȘI PREMII	29
21. PROTESTE	30
22. NORME FINANCIARE	30
23. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE	30



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI
MOLDOVA LA FOTBAL, LT, LT-2

TERMENI

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

FIFA	Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal, (Federation Internationale de Football Association)
UEFA	Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal, (Union des Associations de Football)
IFAB	Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal (International Football Association Board)
Legile jocului	Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB (International Football Association Board)
FMF	Federația Moldovenească de Fotbal
Campionat	Campionatul Republicii Moldova la Fotbal Juniori, organizat exclusiv de FMF
LT	Liga Națională valorică superioară a Campionatului, categoria de vârstă: de la 16 ani (împliniți) până la 20 ani.
LT-2	Liga valorică secundă a Campionatului, categoria de vârstă: de la 16 ani (împliniți) până la 20 ani.
LN U-17	Liga valorică superioară a Campionatului, categoria de vârstă U-17.
L-1 Turneu Final U-17	Turneul Final al Ligii "N" și Ligii -1 a Campionatului, faza II.
CPCJ	Centrul de Pregătire pentru Copii și Juniori.
Programul Campionatului	Program aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF
Clasamentul Campionatului	Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în Campionat, potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive ale meciurilor din Campionat.
Sezon sportiv	Perioadă de 12 luni consecutive, stabilită de FMF în timpul căreia au loc competițiile naționale de Campionat.
Perioada competițională	Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de Campionat, conform programului de Campionat.
Meci de Campionat	Meci programat în Campionatul R. Moldova la Fotbal, organizat de FMF, rezultatul căruia contează sub aspectul acumulării de puncte în clasament.
Club	Persoană juridică constituită conform legislației naționale, responsabilă de înregistrarea echipelor pentru participare în Campionat.
Club organizator	Club a cărui echipă dispută meciurile de Campionat, în calitate de gazdă (club primitor) și care este responsabil de asigurarea organizării și disputării meciului de Campionat.
Club vizitator	Club a cărui echipă dispută meciurile de Campionat în deplasare pe terenul clubului organizator.
Jucător	Oricare sportiv care practică fotbalul și este înregistrat regulamentar ca jucător de fotbal.
Jucător strănier/legionar	Jucător de fotbal care întrunește una din următoarele condiții: - Deține cetățenia altui stat decât a R. Moldova și nu are drept de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal ale Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA; - Deține cetățenia R. Moldova, dar și a altui stat (sau a deținut cetățenia altui stat) și a refuzat/renunțat în scris la dreptul de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal a R. Moldova în conformitate cu normele FIFA; - Nu deține cetățenia R. Moldova și nici a unui alt stat (apatrid).
Jucător format local	Jucătorul care, indiferent de cetățenie, a fost înregistrat și a participat la competiții pentru cluburi afiliate la FMF sau afiliate la un membru afiliat la FMF timp de minim 3 ani (consecutivi sau nu) în perioada vârstei de 15-21 de ani. Jucătorii „formați local” pot fi jucători „formați de club” sau jucători „formați de alte organizații fotbalistice din R. Moldova”.
Perioadă de	Perioadă/interval de timp stabilită și aprobată anual de FMF pentru transferul jucătorilor



**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI
MOLDOVA LA FOTBAL, LT, LT-2**

Înregistrare	de la un club la altul sau pentru înregistrarea jucătorilor la alte cluburi.
Înregistrare	Acreditare, înregistrare obligatorie la FMF, prin care se recunoaște dreptul de joc, în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația Clubului) pentru un anumit Club în cadrul competiției de Campionat. Procesul de înregistrare efectuat în conformitate cu cerințele de înregistrare, oferă Clubului posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de Campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică.
Participanții la meci	Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii Clubului, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, asistența medicală, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, FMF.
Oficial	Persoană cu funcții de conducere a FMF, membru al unui comitet, arbitru, arbitru asistent, arbitru de rezervă, orice altă persoană responsabilă cu atribuții tehnice, medicale sau administrative din cadrul FMF, a ligii sau a Cluburi, a asociației teritoriale sau de profil, precum și orice altă persoane obligate să respecte Statutul FMF (cu excepția jucătorilor și intermediarilor).
Oficial de meci	Arbitrul, arbitrii asistenți, al patrulea arbitru, delegatul de meci, observatorul de arbitri, persoana responsabilă pentru siguranță și alte persoane desemnate de organizator să îndeplinească atribuții și responsabilități în legătură cu un meci.
Arbitru	Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile Jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitru de rezervă, arbitrii adiționali) delegați să conducă jocul de Campionat.
Delegatul meciului	Persoană delegată oficial de FMF să asigure supravegherea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de Campionat.
Observator de arbitri	Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de Campionat.
Sistem competițional	Un sistem care cuprinde reglementări ale desfășurării competițiilor interne pentru determinarea premianțelor la toate categoriile valorice a Campionatului.
Staff tehnic	Directorul tehnic / Director sportiv, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Maseur, Manager.
Timpul înainte de meci	Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitură de start al jocului de Campionat.
Timpul de meci	Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrului principal.
Timpul după meci	Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrului principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci.
Teren de joc sau Teren sportiv de fotbal	Terenul de joc și anexele până la nivelul tribunelor și intrării în vestiare, tunel de ieșire.
Stadion sau Complex sportiv	Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele FMF și este omologată de FMF pentru disputarea jocurilor de Campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci, parcuri, căi de acces, toate proprietățile și spațiile care deservesc locația (de exemplu, birourile, zonele de ospitalitate, sală de conferințe etc.), precum și suprafața adiacentă – din imediată apropiere până la limita primului drum public.
Minge de joc oficială	Mingea cu care se vor disputa toate jocurile de Campionat, după caz mingea de joc oficială FMF sau mingea de joc confirmată de club.



**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI
MOLDOVA LA FOTBAL, LT, LT-2**

Programul electronic „COMET”	Sistemul electronic online în care se face înregistrarea tuturor jucătorilor participanți la competițiile FMF. Sistemul electronic de înregistrare este conectat la FIFA Connect System prin intermediul interfeței de programare automată („API”) pentru a face schimb de informații în format electronic. Prin intermediul FIFA Connect System API, sistemul de înregistrare electronică a jucătorilor trebuie să ofere toate informațiile despre înregistrarea tuturor jucătorilor de la vârsta de 12 ani și, în special, trebuie să atribuie fiecărui jucător ID-ul FIFA.
Taxa de înregistrare a transferului	Valoarea bănească care Cluburile urmează să o achite la FMF, pentru transferul unui jucător de la alt Club. Taxa de înregistrare o achită Clubul care efectuează transferul jucătorului.



1. PREVEDERI GENERALE

1.1. Prezentul Regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în Campionatul R. Moldova la Fotbal Juniori, Liga Tineret și Liga Tineret-2 (denumit în continuare Campionat) și are drept scop organizarea și desfășurarea acestuia.

1.2. Campionatul se desfășoară în scopul:

- stabilirii Campionului și a premianților;
- stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final;

1.3. Campionatul are drept sarcini:

- Popularizarea fotbalului în Republica Moldova;
- Ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- Pregătirea fotbaliștilor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatei Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale;

2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI

2.1. Campionatul este organizat de Federația Moldovenească de Fotbal.

2.2. Cluburile cu echipele participante în Campionat sunt împărțite în două ligi valorice: LT și LT-2.

2.3. Cluburile cu echipele participante în LT și LT-2 se stabilesc pe baza rezultatelor obținute în Campionat la categoriile U-17 din LN, Liga-1 și LT-2.

2.4. Numărul și lista finală de echipe participante în LT și LT-2 vor fi aprobate în fiecare perioadă dintre sezoane a Campionatului de către organele abilitate a FMF.

2.5. Activitatea, legată de stabilirea, organizarea, și utilizarea tuturor drepturilor, care apar în legătură cu desfășurarea Campionatului, inclusiv plasarea publicității în locurile de disputare a meciurilor, se va efectua conform ”Regulamentului privind drepturile comerciale în cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori” ([Anexa 6](#)).

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

3.1. Sistemul competițional este format din LT și LT-2.

3.2. Competițiile LT și LT-2 se desfășoară în două faze: Faza I - preliminară și Faza II - finală.

3.3. Competiția LT și LT-2 se desfășoară, după sistemul tur-retur (după caz).

3.4. Sistemul competițional include un sistem de promovare, conform căruia Cluburile participante migrează în cadrul Campionatului și participă la competiții.

3.5. Formatul sistemului competițional, inclusiv sistemul de promovare, pentru competițiile Liga Tineret și Liga Tineret-2, Liga Națională U-17, Liga-1, Turneu Final U-17, din cadrul Campionatului,



precum și modificarea acestora se elaborează de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

3.6. Formatul sistemului competițional pentru fiecare din sezoanele fotbalistice va fi anexat ([Anexa 1](#)) la prezentul Regulament și va fi parte integrantă a acestuia.

4. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE

LIGA TINERET (LT)

4.1. Echipele clasate pe primul loc, conform rezultatelor din LT-2 și L-1 Play Off U-17, precum și 6 echipe din LN U-17 din faza II, vor promova în LT.

4.2. CPCJ pot participa în LT numai cu o singură echipă.

4.3. În cazul în care echipa clasată pe primul loc, conform rezultatelor din LT-2 va renunța la dreptul de a promova în LT, echipa clasată pe poziția următoare în clasamentul final din LT-2 va avea dreptul de a promova în LT.

4.4. În cazul în care echipa clasată pe primul loc, conform rezultatelor din L-1 Play Off U-17, va renunța la dreptul de a promova în LT, echipa clasată pe poziția următoare în clasamentul final din L-1 Play Off U-17 va avea dreptul de a promova în LT.

4.5. În cazul în care o echipă din cele 6, care vor juca în faza II a LN U-17 va renunța la dreptul de a promova în LT, echipa clasată pe poziția următoare echipei calificate în LT în clasamentul final din L-1 Play Off U-17 va avea dreptul de a promova în LT.

4.6. În cazul în care toate echipele din L-1 Play Off U-17 vor refuza să participe în LT, dreptul de participare în următorul sezon competițional în LT, va reveni echipelor clasate pe poziția următoare echipei calificate în LT din LT-2.

4.7. După rezultatele Campionatului, LT, conform principiului sportiv, doar primele 3 echipe din clasamentul final vor avea dreptul să participe în sezonul următor în Campionatul R. Moldova la Fotbal, Liga 2 (seniori) fără concurs, cu condiția obținerii licenței respective pentru a treia Ligă valorică. În caz, dacă o echipa deja este participantă la Campionatul R. Moldova la Fotbal, Liga 2 (seniori) și se clasează pe primele 3 locuri din LT, ea nu are drept de promovare (excepție pentru echipele cluburilor care pe parcursul Campionatului, Liga 2 (seniori) au retrogradat după principiul sportiv, în același sezon competițional).

LIGA TINERET-2 (LT-2)

4.8. Echipele clasate pe următoarea poziție după echipa calificată în LT, conform rezultatelor din L-1 Play Off U-17, vor promova în LT-2.

4.9. CPCJ pot participa în LT-2 numai cu o singură echipă.

4.10. După rezultatele Campionatului LT-2, conform principiului sportiv, doar prima echipă



(Campion) din clasamentul final vor avea dreptul să participe în sezonul următor în Campionat în Liga Tineret.

5. CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT

LIGA TINERET (LT) și LIGA TINERET-2 (LT-2)

Pentru participarea în Campionatul LT și LT-2, Clubul trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- a) să fie afiliat în calitate de Membru la FMF sau să fie afiliat la un membru al FMF.
- b) să a obținut acest drept conform rezultatului sportiv în ediția anterioară a Campionatului și întărit prin decizia Comitetului Executiv al FMF;
- c) să confirme în scris Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF participarea în Campionat;
- d) printr-o declarație, să recunoască și să se oblighe să respecte Statutele, Regulamentele, Codurile, directivele și deciziile FIFA, UEFA, FMF, Curții de Arbitraj Sportiv și Mediere în fotbal din R. Moldova, specializată și CAS din Lausanne (Elveția), precum și Legile Jocului stabilite de IFAB;
- e) să confirme în scris că atât Clubul, cât și jucătorii și oficialii săi, recunosc jurisdicția comisiilor și comitetelor cu atribuții jurisdicționale din cadrul FIFA, UEFA FMF, așa cum sunt definite în dispozițiile relevante din Statutele lor, precum și jurisdicția Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția) precum e definită de Statutele FIFA, UEFA, FMF;
- f) să treacă procedura de înregistrare a Clubului conform cerințelor stabilite de prezentul Regulament.
- g) lipsa datoriilor către FIFA, UEFA, FMF;

5.1. Componenta nominală a participanților în Campionat se aprobă de către Comitetul Executiv al FMF, în baza rezultatului obținut în Campionatul anterior și a confirmărilor pentru participare, solicitate în termenii stabiliți de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

5.2. În cazul lipsei confirmării sau refuzului de participare în Campionat pentru o echipă a unui Club, conform termenilor stabiliți de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, această echipă nu va avea dreptul de a participa în Campionat.

6. ÎNREGISTRAREA

6.1. Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către FMF a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația Clubului) pentru o echipă anumită a Clubului în cadrul Campionatului.

6.2. Efectuarea înregistrării jucătorilor, staff-ului tehnic, a administrației echipelor/Cluburilor participante în Campionat se va face prin intermediul programului electronic „COMET”. Toate documentele necesare pentru înregistrare trebuie să fie prezentate prin intermediul acestui program. După caz, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF este în drept să solicite, pentru verificare și înregistrare, originalul documentelor menționate, înainte sau după adoptarea deciziei de înregistrare.



6.3. Înainte de startul procesului de înregistrare (sesiunea de toamnă sau primăvară), Cluburile vor transmite către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, o scrisoare prin care vor confirma numele, prenumele și funcția persoanei din cadrul Clubului, care va fi responsabilă de procesul de înregistrare a jucătorilor, staff-ului tehnic și al oficialilor Clubului. Doar persoana desemnată va avea dreptul de a perfecta actele necesare pentru procesul de înregistrare.

6.4. Pentru a participa în Campionat, Cluburile sunt obligate să efectueze înregistrarea jucătorilor și a oficialilor conform condițiilor și programului de înregistrare, stabilite de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.

6.5. În condițiile în care Clubul nu s-a prezentat la înregistrare conform programului stabilit, acesta este obligat să solicite FMF, cel târziu în termen de 3 (trei) zile, după data programată inițială pentru înregistrare, stabilirea unui nou termen / date calendaristice pentru înregistrare, dar va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. Un jucător poate fi înregistrat cu condiția prezentării actelor relevante, conform prevederilor prezentului Regulament.

6.6. Un jucător poate fi înregistrat la un Club, respectând prevederile Regulamentului FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#).

6.7. Înregistrarea și transferul jucătorilor între Cluburi se poate efectua numai în două intervale de timp, denumite perioade de înregistrare, conform prevederilor din Regulamentul FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#).

6.8. Perioadele de înregistrare, aplicabile pentru înregistrarea jucătorilor, sunt reflectate în ([Anexa 2](#)).

6.9. Înregistrarea jucătorilor echipei, a staff-ului tehnic, a administrației se va face doar după prezentarea prealabilă a chestionarului Clubului, model aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, completat obligatoriu în mod integral.

6.10. Persoanele din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF, responsabile de înregistrarea jucătorilor, a staff-ului tehnic sau a administrației Cluburilor sunt în drept de a refuza înregistrarea lor, în cazul în care unul sau mai multe acte conțin informație eronată sau acte cu termen expirat.

6.11. Responsabilul de înregistrare din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF nu va înregistra în sistemul COMET, transferul jucătorului de la un Club la altul, în cazul în care Clubul care transferă jucătorul, are datorii către FMF.

6.12. Clubul care transferă un jucător de la alt Club și este responsabil de plata taxei de transfer conform Regulamentului FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#), va atașa în sistemul COMET o confirmare a recepționării taxei de transfer de la Clubul de unde s-a transferat jucătorul.

6.13. Dacă Clubul la care se transferă jucătorul refuză să confirme primirea plății fără motive întemeiate, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate înregistra transferul fără această confirmare.



ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR

6.14. Înregistrarea jucătorilor se va efectua în baza următoarelor documente prezentate:

- a) Tabelul nominal al jucătorilor (model aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF) completat (în 2 exemplare). Tabelul nominal se prezintă pentru fiecare echipă separat;
- b) Fotografie color a jucătorului, în echipamentul Clubului, executată recent în formatul electronic JPG;
- c) Certificatul medical eliberat de instituția medicală, certificată de Ministerul Sănătății, cu descrierea cardiogramei și aptitudinea pentru efort fizic pentru fiecare jucător, scanat în format PDF. Termenul de valabilitate a certificatului medical este pînă la sfîrșitul fiecărei sesiuni de Campionat (toamnă sau primăvară), dar nu mai mult de șase luni de la data eliberării, cu excepția certificatelor medicale eliberate de Centrul Național de Medicină Sportivă "AtletMed";
- d) Buletinul de identitate sau pașaportul național în format PDF, în cazul jucătorilor cetățeni ai R. Moldova;
- e) Pașaportul, permisul de ședere și decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul R. Moldova, pentru jucătorii strănieri sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a R. Moldova.
- f) Cererea de transfer a jucătorului din partea CPCJ primitor (după caz);
- g) Cererea de transfer a unuia din părinte a jucătorului (sau tutore legal), anexată cu buletinul de identitate în format PDF (după caz);
- h) Cererea din partea jucătorului (după 18 ani împliniți);
- i) Declarația pe propria răspundere semnată de către unul din părinții jucătorului, precum că el nu a fost înregistrat la nici un Club din afara țării. Această declarație se completează în cazul primei înregistrări a jucătorului;
- j) Confirmare de plată unică, obligatorie, pentru transferul jucătorului, conform Regulamentului FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor;
- k) Acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- l) Declarația de integritate;
- m) Confirmarea recepționării taxei de transfer de la Clubul de origine (conform p. 6.12 și 6.13);

6.15. Doar jucătorii care au atins vârsta de 16 ani au drept de joc în Campionatul R. Moldova la Fotbal, LT și LT-2.

6.16. Transferul unui jucător de la un Club la alta nu va fi efectuat, în cazul în care în Programul electronic "COMET" nu este anexat cel puțin un act valabil din cele specificate în punctul 6.14 a prezentului Regulament.

6.17. Numărul maxim de jucători ce pot fi înregistrați la o echipă este de 35 (treizeci și cinci) persoane.

6.18. În caz de pierdere a cardului de plastic al jucătorului– legitimație, Departamentul de Dezvoltare Tehnică a FMF poate elibera o legitimație duplicat pe baza înscrierilor în baza de date a FMF, materialelor prezentate la legitimare și a următoarelor acte suplimentare:

- dovada achitării taxei de eliberare a legitimației duplicat. Valoarea taxei de eliberare a duplicatului legitimației este stipulată în anexele la prezentul Regulament.



6.19. Pe parcursul unui sezon fotbalistic, un jucător poate fi înregistrat la maxim trei Cluburi. În timpul acestei perioade, jucătorul este eligibil să joace în meciuri oficiale doar pentru două Cluburi.

6.20. În cazul în care jucătorul este înregistrat pentru prima participare în LT sau LT-2, Clubul este obligat să schimbe legitimația jucătorului, poza jucătorului în sistemul COMET fiind actualizată, în conformitate cu prevederile Regulamentului dat.

6.21. În cazul în care, Clubul, în procesul de înregistrare a jucătorului, creează cont adițional în sistemul COMET al jucătorului, el va fi sancționat pentru această acțiune. Valoarea sancțiunii va fi stipulată în Codul de Etică și Disciplină al FMF.

ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC ȘI ADMINISTRATIV

În staff-ul tehnic și administrativ al echipei se includ antrenorii, medicul, managerul echipei, alte categorii de personal în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și altor regulamente FMF. Pentru echipele din LT și LT-2 sunt obligatorii a fi înregistrați următoarele categorii de personal al staff-ului tehnic:

- Antrenor principal;
- Medic;

6.22. Staff-ul administrativ al echipelor din LT și LT-2 trebuie să corespundă criteriilor de personal al Regulamentului privind licențierea CPCJ.

6.23. Clubul este responsabil pentru angajarea staff-ului tehnic și administrativ, conform cerințelor de mai sus. În procesul angajării, Clubul se va conduce de normele legislative naționale și actele normative ale FMF, inclusiv de verificarea actelor de studii și competențe.

Înregistrarea staff-ului tehnic și administrativ al echipei se efectuează în baza următoarelor documente prezentate:

- a) tabelul nominal completat al staff-ului tehnic și administrativ (model aprobat Departamentul de Dezvoltare Tehnică a FMF);
- b) fotografie color recentă în format electronic JPG;
- c) buletinul de identitate în format PDF;
- d) pașaportul, permisul de ședere și Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul R. Moldova pentru angajații nerezidenți al RM al Clubului, în format PDF;
- e) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- f) declarația de integritate;
- g) chestionar al Clubului pentru participare în Campionatul RM la Fotbal Juniori, îndeplinit și prezentat în original responsabilului de înregistrare din cadrul Departamentului De Dezvoltare Tehnică a FMF;
- h) contractul individual de muncă dintre Clubul și membrul staff-ului tehnic sau administrativ;

6.24. Membrii staff-ului tehnic și administrativ pot fi înregistrați doar pentru echipele unui singur



Club.

ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR

6.25. Pentru înregistrarea fiecărui antrenor, Clubul trebuie să încarce în sistemul COMET:

- a) diploma de licență UEFA de categoria respectivă în format PDF;
- b) cardul de licență valabil în format PDF;
- c) tabelul nominal completat al staff-ului tehnic și administrativ (model aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică a FMF);
- d) fotografie color recentă în format electronic JPG;
- e) buletinul de identitate în format PDF;
- f) pașaportul, permisul de ședere și Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul R. Moldova pentru angajații nerezidenți al RM al clubului, în format PDF;
- g) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- h) declarația de integritate;
- i) contractul individual de muncă dintre Club și antrenor;

6.26. Condițiile privind categoriile respective de licență a antrenorilor sunt stabilite în Anexa 9 la prezentul Regulament.

6.27. În situația în care antrenorul principal este demis în timpul sezonului fotbalistic, Clubul are obligația să anunțe FMF despre schimbările în staff-ul tehnic și să angajeze în termen de maxim 30 (treizeci) zile un nou antrenor principal, care să corespundă cerințelor prezentului Regulament.

6.28. Înregistrarea în cazul jucătorilor și oficialilor Clubului (staff tehnic) se consideră efectuată prin aprobarea și semnarea Tabelelor Nominale (jucători, staff tehnic, administrație) de către responsabilul de înregistrare din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică a FMF.

6.29. În caz de pierdere a cardului de plastic al antrenorului – legitimație, Departamentul de Dezvoltare Tehnică a FMF poate elibera o legitimație duplicat pe baza înscrierilor în baza de date a FMF, materialelor prezentate la legitimare și a următoarelor acte suplimentare:

- dovada achitării taxei de eliberare a legitimației duplicat. Valoarea taxei de eliberare a duplicatului legitimației este stipulată în anexele la prezentul Regulament.

6.30. Înregistrarea jucătorilor, antrenorilor, staff-ului tehnic sau altor oficiali ai Clubului nu va avea loc în cazul existenței unei decizii privind restricția în acest sens din partea unui organ judiciar al FMF sau recunoscut de FMF.

6.31. Toate documentele prezentate de Cluburi la înregistrare sunt strict confidențiale și nu pot fi divulgate către terți decât colaboratorilor, comisiilor și comitetelor FMF în exercitarea activităților lor, organelor judiciare ale FMF pentru soluționarea litigiilor, precum și la solicitarea autorităților de Stat, în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.



7. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIBE

7.1. În cazul Cluburilor care participă în Campionat cu mai multe echipe în ligi valorice diferite, echipele în cauză nu au dreptul să promoveze în liga valorică superioară în care participă o altă echipă a aceluiași Club, urmând ca acest drept să revină echipelor clasate pe următoarele locuri, dacă nu se regăsesc în aceeași situație.

7.2. Situația stipulată în punctul 7.1 se aplică în cazul în care, echipa unui Club, ca urmare a rezultatelor sportive obținute în Faza I în LT, a retrogradat în LT Turneu Final, iar a doua echipă a aceluiași Club, ca urmare a rezultatelor obținute în Faza I a LT-2, a obținut dreptul de promovare în LT Turneu Final. În această situație, echipa a doua a Clubului, nu va promova în LT Turneu Final în Faza II și va urma să participe în Faza II în LT Regională, iar dreptul de a participa în LT Turneu Final Faza II, va reveni echipei care a retrogradat din LT Faza I.

7.3. Cluburile care participă în Campionat, în ligi valorice diferite cu două echipe vor depune în mod obligatoriu la Departamentul de Dezvoltare Tehnică a FMF, înainte de începerea și în pauza Campionatului, lista cu jucătorii lor, împărțiți pe echipe.

7.4. Echipele din LT pot utiliza în meciurile de Campionat jucători care sunt înregistrați pentru echipa din LT-2, cu condiția ca numărul total de jucători în catalogul echipei din LT să nu depășească de 35 (treizeci și cinci) de jucători. În acest caz, echipa din LT va prezenta către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, lista supleantă a jucătorilor din LT-2 care urmează să fie eligibili pentru joc în LT. Lista supleantă se prezintă odată per sesiune de înregistrare.

7.5. Un jucător, în cadrul unui Club, va avea dreptul de joc doar pentru două echipe (este aplicabilă doar pentru Campionatele R. Moldova la Fotbal Juniori "Liga Tineret, Liga Tineret-2" și "Campionatul R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori), cu condiția ca între meciurile echipelor unde este înregistrat jucătorul să fie minim două zile calendaristice. Această regulă va fi aplicabilă în cazul în care jucătorul a fost înscris în raportul de meci a unei echipe și a participat efectiv în meciul în care a fost înscris în raport de meci (a fost introdus în meci).

7.6. În cazul în care un jucător va încălca prevederile punctului 7.5 a prezentului Regulament, el va fi socotit ca jucător substituit și va fi sancționat jucătorul, precum și Clubul, conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.

8. CONDIȚII DE DISPUTARE

8.1. Echipele participante în Campionat au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători înregistrați.

8.2. Pentru a avea drept de joc la meciurile LT și LT-2, jucătorii sunt obligați să prezinte legitimațiile de jucător emise de FMF. Dacă un jucător nu prezintă legitimația, acestuia i se va refuza participarea la meci. În cazul în care un jucător participă la meci fără să prezinte legitimația oficialului, acesta va fi considerat jucător substituit și echipa sa va fi sancționată conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

8.3. În cazul în care echipa nu va prezenta înaintea meciului din cadrul Campionatului legitimațiile jucătorilor din diverse motive (pierdere, lipsă etc.), acești jucători nu vor avea dreptul de a participa la



meciul respectiv. Echipa responsabilă de această situație va primi o înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victoria tehnică (3-0). Clubul din care face parte echipa vinovată pentru situația creată va fi sancționat conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.

8.4. Pe durata unui meci fiecare echipă:

- poate efectua un număr maxim de 5 (cinci) schimbări de jucători;
- are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului;
- pauza de meci nu se consideră moment de întrerupere a meciului pentru a efectua schimbare de jucători;
- în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipă în parte;

8.5. Jucătorul care a fost schimbat, nu mai poate participa la meci.

8.6. În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor permise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu pierderea meciului – înfrângere tehnică (0-3), și sancționată financiar conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

8.7. În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în următoarele cazuri:

- neînscriși în raportul de meci;
- neînregistrați;
- suspendați;
- substituitori;

Echipele în cauză li se va atribui o înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda o victorie tehnică (3-0). Cluburile din care fac parte echipele respective, vor fi sancționate conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

8.8. În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla 11 (unsprezece) jucători și maximum 8 (opt) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal, care dețin legitimația corespunzătoare eliberată de FMF (care atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscriși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezervă următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Un antrenor secund;
- Antrenorul de portari;
- Antrenor de pregătire fizică;
- Un medic;
- Maseur;
- Administrator/Manager;
- Persoana din staff-ul tehnic, inclusă în tabelul nominal pentru meci;

Dacă oricare altă persoană din cele enumerate mai sus se va afla pe banca tehnică a echipei în timpul meciului, Clubul va fi amendat conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).



8.9. Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului Antrenorul de Portari.

8.10 Oficialii echipei sunt strict interziși să utilizeze orice fel de sisteme electronice de comunicare, cu excepția celor care au legătură directă cu starea fizică sau siguranța jucătorilor ori sunt folosite în scopuri tactice sau specifice activității de antrenor. Este interzisă introducerea și utilizarea pe suprafața tehnică, în timpul meciurilor, a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau a oricărui alt dispozitiv interzis conform regulilor jocului IFAB, regulamentelor FIFA, UEFA, FMF și legislației în vigoare a Republicii Moldova.

8.11 La toate meciurile este necesară prezența unui antrenor calificat corespunzător, cu excepția cazurilor de sancționare disciplinară sau situații neprevăzute (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care echipele se prezintă la meci fără un antrenor calificat, Clubul din care face parte echipa va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE

8.12 La toate meciurile din Campionatul LT și LT-2, echipa gazdă are obligația de a asigura prezența unui medic calificat corespunzător, dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor medical. În cazul în care echipa gazdă nu dispune de un medic calificat corespunzător, asistența medicală a jucătorilor pe durata meciului va fi asigurată de ambulanța contractată pentru deservirea evenimentului sau de medicul calificat al echipei oaspete.

Cluburile care organizează meciuri sunt responsabile pentru asigurarea serviciilor de asistență medicală, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului sportiv pe care se desfășoară meciurile.

În cazul lipsei asistenței medicale la meciurile din cadrul Campionatului LT și LT-2, echipa Clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

8.13 La toate meciurile din Campionatul LT și LT-2, echipa gazdă trebuie să asigure prezența unei persoane responsabile de ordinea publică (poliția sau securitatea internă).

8.14 În cazul în care la meciurile din cadrul Campionatului lipsesc organele responsabile de asigurarea ordinii publice sau securității la stadion, arbitrul va decide dacă meciul se va desfășura.

8.15 Cluburile participante sunt direct responsabile pentru recuperarea participanților la meci în urma accidentărilor, pagubelor sau prejudiciilor rezultate din participarea la sau în legătură cu desfășurarea Campionatului. Echipele vor suporta pe cont propriu toate cheltuielile aferente deplasării pentru disputarea meciurilor de Campionat.

8.16 În caz de înfrângere tehnică cu scorul de 3-0, numărul de goluri înscrise va fi luat în calcul în clasament. Golurile marcate de jucători în meciurile la care s-a atribuit înfrângerea tehnică vor rămâne în evidență. Golurile marcate de jucătorii echipei căreia i s-a acordat înfrângerea tehnică nu vor fi luate în evidență.

8.17 Personalul medical va prezenta oficialilor meciului legitimația de medic sau asistent medical, cu termen de valabilitate activ, eliberată de instituția medicală unde își desfășoară activitatea.



8.18 În situațiile în care personalul medical nu poate prezenta legitimația de medic sau asistent medical, aceasta are termenul de valabilitate expirat sau nu conține însemnele instituției medicale respective, oficialii meciului vor amâna începerea acestuia până la îndeplinirea cerințelor menționate în punctul 8.17 al prezentului Regulament.

9. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

9.1 Conform prezentului Regulament și celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA, Cluburile sunt obligate să participe în meciurile de Campionat conform programului competițional și poartă răspundere în cazul neîndeplinirii acestei obligații.

9.2 Toate meciurile trebuie organizate în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și cu cerințele actelor normative ale FMF. Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, chiar dacă nu sunt proprietarii terenurilor sportive utilizate. Ele trebuie să asigure protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta complexului sportiv și în vecinătatea acestuia, precum și să ia toate măsurile necesare pentru prevenirea și eliminarea oricăror incidente înainte, în timpul sau după meci.

9.3 Indiferent de statutul lor de organizator, Cluburile implicate trebuie să încurajeze suporterii să adopte un comportament corect și civilizat în toate ocaziile. Acestea sunt responsabile direct pentru acțiunile suporterilor lor, inclusiv pentru orice acte de huliganism, violență sau alte comportamente antisociale comise în timpul meciurilor de Campionat.

9.4 Organizatorilor le este recomandat să afișeze informații relevante pe panouri informative în incinta complexului sportiv pentru a informa toți spectatorii, persoanele oficiale și alte persoane prezente la meci despre regulile de conduită.

9.5 Pentru o organizare corespunzătoare a meciurilor de Campionat, organizatorii sunt obligați:

- a) Cluburile organizatoare sunt obligate să asigure condițiile pentru toți spectatori inclusiv cei adversari, conform prevederilor normelor FMF privind Regulamentul privind infrastructura stadioanelor;
- b) să asigure securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, oficialilor CPCJ, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din incinta complexului sportiv;
- c) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
- d) să execute necondiționat dispozițiile oficialilor meciului;
- e) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a efectua filmarea tehnică a meciului;
- f) să nu permită persoanelor străine accesul pe terenul de joc și în vestiare;
- g) să asigure că vânzarea, distribuirea sau consumul de băuturi alcoolice în incinta complexului sportiv sunt interzise.
- h) se va efectua conform legislației naționale, regionale și municipale, pentru evenimente sportive;
- i) să asigure sonorizarea la meci. Sunt interzise anunțurile cu caracter/conținut politic și discriminatorii pentru echipa vizitatoare precum și însemnelor de Stat;



- j) să nu participe la pariuri aranjate și la manipularea rezultatului unui meci de fotbal.
- k) organizatorul trebuie să asigure accesul pe stadion în timpul meciului de Campionat reprezentanților Departamentului de Integritate al FMF și să ofere asistență maximă în monitorizarea îndeplinirii condițiilor specificate în prezentul Regulament;
- l) să anunțe imediat FMF și organele de drept privind cazurile care pun în pericol integritatea meciurilor, despre tentativa de manipulare a rezultatului unui meci și pariurile aranjate, inclusiv despre săvârșirea acestor ilegalități în fotbal;
- m) să interzică comercializarea sau distribuirea băuturilor permise în incinta stadionului în vase de sticlă sau alte materiale dure;
- n) să comunice și să obțină avizul FMF privind desfășurarea oricăror acțiuni sau evenimente în incinta complexelor sportive cu ocazia disputării meciurilor;

9.6 Pentru asigurarea securității și protecției spectatorilor și jucătorilor ambelor echipe, oficialilor Cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport ale oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din localitate, Cluburile organizatoare sunt obligate:

- să asigure complexul sportiv cu sisteme eficiente de comunicare cu publicul;
- să afișeze în mod vizibil, în locuri vizibile, la porțile de acces, regulile ce trebuie respectate de către spectatori, materialele sau obiectele interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în astfel de cazuri;
- să imprime pe documentele de acces, pliante, programe sau pe alte materiale publicitare ori promoționale, care sunt distribuite cu ocazia desfășurării jocurilor sportive, regulile ce trebuie respectate, lista materialelor sau obiectelor interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în situația nerespectării acestor reguli;
- să interzică afișarea pe teritoriul complexului sportiv a simbolurilor, sloganurilor ori textelor cu conținut obscen sau care incită la denigrarea țării, la xenofobie, la ură națională, rasială, religioasă, la discriminări de orice fel și la violență, sau cu conținut politic, indiferent pe ce suport ar fi inscripționate;
- să efectueze, prin intermediul serviciilor de asigurare a ordinii publice, înainte de permitere accesului spectatorilor, un control amănunțit al arenei sportive, pentru descoperirea și îndepărtarea oricăror obiecte sau materiale interzise;
- să nu permită accesul persoanelor cărora le-a fost interzisă intrarea la manifestări similare de către organele competente de Stat sau FMF, a persoanelor care se află în stare vădită de ebrietate sau se află, în mod evident, sub influența substanțelor halucinogene (narcotice și psihotrope), al persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice, arme și muniții de orice fel (făclii, torțe, artificii, petarde, materiale explozive, incendiare sau fumigene, dispozitive pentru șocuri electrice, substanțe toxice, halucinogene, iritant-lacrimogene ori paralizante, recipiente, corpuri contondente, cuțite, pumnale, ori alte asemenea obiecte fabricate sau confecționate anume pentru tăiere, împingere ori lovire, etc), precum și a persoanelor care au asupra lor mijloace de publicitate vizuală cu conținut interzis conform prezentului Regulament și, respectiv în mod implicit, utilizarea acestor obiecte interzise;
- să rețină obiectele sau materialele interzise, sesizând forțele de ordine pentru luarea măsurilor legale



care se impun;

- să asigure separarea grupurilor de suporterii rivali prin rezervarea de locuri amplasate în sectoare opuse și direcționarea accesului la acestea pe trasee separate până la începutul meciului, pe parcurs și după meci;
- să nu permită folosirea sistemelor complexului sportiv de comunicare cu publicul pentru incitarea spectatorilor la violență, la producerea de distrugerii sau la denigrarea imaginii la meci, a Cluburilor, FMF;

9.7 În condițiile în care încălcarea prevederilor din prezentul Regulament, decurge sau este o consecință a acțiunilor suporterilor echipei vizitatoare, responsabil și sancționat va fi Clubul echipei vizitatoare.

9.8 Clubul organizator este obligat să asigure reprezentanților echipei vizitatoare, în mod gratuit:

- un număr de maximum 2 locuri în tribună oficială a stadionului;
- 2 locuri de parcare special amenajate pentru transport (dintre care 1 loc de parcare pentru mijlocul de transport al echipei și 1 loc pentru autoturismul echipei vizitatoare).

9.9 Clubul organizator este obligat să permită accesul și dreptul cameramanilor cu acreditări speciale de acces eliberate de FMF pentru a filma, produce, înregistra și transmite meciul de fotbal ce urmează a fi disputat.

9.10 Echipele sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

9.11 Clubul gazdă, pe motive clare de siguranță și în vederea securității spectatorilor și celorlalți participanți la meci, este în drept să interzică accesul în incinta stadionului a suporterilor echipei vizitatoare sau a persoanelor care prin conduita sau obiectele avute asupra sa.

9.12 Oficialii echipelor participante la meciurile de Campionat din LT și LT-2 trebuie să se prezinte la stadion cu cel puțin 60 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică. Clubul gazdă trebuie să furnizeze oficialilor meciului cel puțin un exemplar al raportului de meci, pe suport de hârtie. Raportul de meci trebuie să fie prezentat cu cel târziu 60 de minute înainte de ora programată a meciului. Oficialii meciului nu vor începe meciul până când nu va fi prezentat raportul de meci pe suport de hârtie.

9.13 În cazul în care oficialii meciului nu primesc un exemplar al raportului de meci pe suport de hârtie de la Clubul gazdă până la ora programată pentru începerea meciului, Clubul responsabil va fi sancționat conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică al FMF.](#)

9.14 Clubul gazdă este obligat să asigure echipei vizitatoare accesul pe terenul de joc pentru efectuarea încălzirii înainte de meci, pentru o durată de minimum 30 de minute. Echipele trebuie să părăsească terenul de joc cu 10 minute înainte de începutul meciului.

9.15 Se interzice fumatul în incinta stadionului pe întreaga durată a timpul meciului (în zona tehnică, vestiare, tribune etc). Fumatul este permis doar în locuri special amenajate dacă astfel de spații sunt



existente.

9.16 Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea on-line) a meciurilor Campionatului R. Moldova la Fotbal prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor ”Cerințelor tehnice ale Campionatului R. Moldova la Fotbal” ([Anexa 5](#)).

9.17 Meciurile din LT (Faza I și Faza II) vor avea loc pe stadioane care au cel puțin categoria B. Categoria stadionului este stabilită conform Regulamentului privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal.

9.18 La meciurile din LT, Cluburile gazdă trebuie să asigure cel puțin 8 copii de mingi pe toată durata meciului, cu minim 2 în spatele fiecărei porți.

9.19 Meciurile din LT-2 (Faza I și Faza II) și LT Turneu Final, vor avea loc pe stadioane care au cel puțin categoria C. Categoria stadionului este stabilită conform Regulamentului privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal.

FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

9.20 Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, în meciurile din cadrul LT (Faza I și Faza II) va fi intonat imnul de stat al R. Moldova. Neîndeplinirea acestei condiții înainte de startul meciului va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).
- după intonarea imnului de stat al R. Moldova, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii echipei vizitatoare strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnându-se în raportul de meci.



FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI

9.21 Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc;

ȘEDINȚA TEHNICĂ

9.22 Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de Campionat LT, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci. În funcție de nivel competițional a meciului, ședințele tehnice vor organiza, cu cel puțin 60 de minute înainte de începutul jocului, în cazul meciurilor din LT.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpăre amenajată (vestiar) pentru ședință din incinta complexului sportiv și va îndeplini toate indicațiile oficialilor de meci.

La ședința tehnică, condusă de oficiali trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul administrației a complexului sportiv;
- reprezentantul care asigură ordinea publică;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);
- arbitrul principal sau al IV-lea arbitru;
- observatorul de arbitri și delegatul meciului în cazul în care prezența lui este prevăzută de Regulament.

RAPORTUL DE MECI

9.23 Cel târziu cu 60 minute înaintea orei de începere a meciului programat, reprezentanții echipelor din LT și LT-2, sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” componența echipei pentru raportul de meci.

În cazul în care, componența echipei pentru raportului de meci nu a fost aprobat în programul electronic „COMET”, cu cel târziu 60 de min. înainte de ora de începere a meciului programat, echipa sau echipele care au admis acest fapt vor fi sancționate. Valoarea sancțiunii este prevăzută în [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

9.24 Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscriși în raportul de meci nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscriși inițial în raportul de meci. În această situație, echipa respectivă va avea dreptul la numărul maxim de înlocuiri prevăzut de prezentul Regulament.

9.25 Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci și reprezentanții echipelor, completarea raportului observatorului de meci (după caz) și completarea raportului delegatului (după caz), alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de Campionat stabilite de Regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET”.



9.26 Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, Regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau Regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

10 PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR

10.1 Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.

10.2 Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.

10.3 Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri în Campionat, însă câte un cartonaș galben per meci, se suspendă automat pe meciul următor programat (în afara situațiilor excepționale legate de meciurile suspendate și transferate).

10.4 Înregistrarea, evidența și efectele cartonașelor acumulate de jucători se va face separat în cadrul fiecărei categorii valorice a Campionatului. Cartonașele galbene și roșii acumulate de un jucător care se transferă la alt Club a Campionatului, rămân la evidență.

10.5 Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben rămâne la evidență.

10.6 Dacă jucătorul primește cartonaș roșu, ca rezultat al acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.

10.7 Suspendarea jucătorilor se execută începând cu meciul de Campionat imediat următor (cu excepția cazului în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat), desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, în calcul intrând etapele de Campionat, cu următoarele precizări:

- a) sancțiunile jucătorilor transferați se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de Campionat disputat de echipa Clubului la care au fost transferați;
- b) în caz de neprezentare a echipei proprii la meciul la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
- c) în caz de neprezentare la meci a echipei adverse, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- d) în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor echipe din Campionat, dar care se omologhează cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipelor adverse, suspendarea se consideră executată;
- e) în cazul suspendării unui jucător pentru un meci care, ulterior, nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, suspendarea nu va fi luată în considerare spre executare pentru participarea în meciul următor calendaristic;
- f) în cazul meciului care nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, raportul de meci pentru acest meci nu se consideră închis, iar informația înscrisă în acesta nu influențează asupra participării jucătorului în următorul meci calendaristic;



g) cazurile neprevăzute de prezentul articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei Comitetului de organizare a competițiilor FMF.

10.8 Dacă un jucător suspendat este inclus în raportul meciului fără a participa efectiv (adică fără a intra pe teren ca titular sau înlocuitor), Clubul va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF, iar suspendarea rămâne neexecutată. Dacă jucătorul suspendat participă efectiv la meci, echipa sa va primi o înfrângere tehnică (0-3) și va fi sancționată conform Codului de Disciplină și Etică al FMF, considerându-se că suspendarea a fost executată.

10.9 Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor Regulamentare.

10.10 Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele echipe. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

10.11 În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii echipei în același meci) Clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

10.12 Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către echipele la care s-au transferat jucătorii.

10.13 Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.

10.14 Cartonașele galbene primite în timpul unei competiții nu sunt transferate în altă competiție. Totuși, acestea sunt transferate de la o etapă la alta în cadrul aceleiași competiții. Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la o perioadă competițională la alta.

10.15 Cuantumul amenzii aplicate pentru cartonașele roșii va fi stabilită conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#), și altor Regulamente FMF în baza hotărârii (Deciziei) organului judiciar competent al FMF.

10.16 Jucătorul suspendat pentru cartonaș roșu, nu va avea drept de joc pentru altă echipă a Clubului unde este înregistrat, pînă nu va ispăși sancțiunea disciplinară aplicată de către Comisia de Disciplină și Etică a FMF, în competiția unde a avut loc abaterea disciplinară.

IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

10.17 Identificarea jucătorilor se face pe baza informației introduse în programul „COMET” și prezentarea legitimațiilor de jucător.

10.18 Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va fi înregistrat în programul „COMET” și nu a prezentat legitimația de jucător.



10.19 În cazul în care una din echipe solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:

- să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituire este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;
- să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video;

10.20 Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor a delegatului, observatorului și arbitrului constituie temei pentru aplicarea și sancțiunilor față de Clubul vinovat conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

10.21 În cazul în care, în timpul identificării jucătorilor pentru participare la meci, o echipă are mai puțin de 7 jucători identificați, atunci arbitrul nu va începe meciul, iar echipa care a admis acest lucru va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3). În cazul în care ambele echipe au admis acest fapt, atunci ambelor echipe li se va acorda înfrângere tehnică (0-3). Sancțiunile financiare vor fi aplicate conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

11 ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

11.1 Meciurile de Campionat LT și LT-2 sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF (Comisia de Delegări).

11.2 Meciurile din LT vor fi conduse de minim 3 (trei) arbitri.

11.3 Meciurile din LT-2 Play Off vor fi conduse de minim 3 (trei) arbitri. Meciurile din LT-2 Regională vor fi conduse de minim 1 arbitru.

11.4 Controlul privind organizarea meciurilor de Campionat LT este efectuat de Observatorul de arbitri.

11.5 În Campionatul LT și LT-2 dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de unul din asistenții delegați, prioritar primul asistent.

12 OBSERVATORUL DE ARBITRI

12.1 Observatorul de arbitri activează ca reprezentant oficial al FMF, fiind împuternicit să supravegheze organizarea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de Campionat din LT și LT-2 (după caz).

12.2 Observatorul de arbitri supraveghează organizarea și buna desfășurare a meciului la care este delegat, are obligația să intervină și să solicite organizatorilor meciului să întreprindă cele mai eficiente măsuri de menținere și restabilire a ordinii, înainte, în timpul și după terminarea meciului, pe terenul de joc, în incinta stadion sau în zona adiacentă a acestuia.

12.3 Obligațiile Observatorului de arbitri:

- să se prezinte la complexul sportiv (teren sportiv de fotbal) cu 1 oră înaintea începerii meciului;



- este responsabil de organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare;
- pe tot parcursul meciului inclusiv și după finisarea acestuia să supravegheze și să documenteze (foto și video) incidentele ce contravin Regulamentelor FMF, Codurilor FMF;

13 TERENUL DE JOC

13.1 Meciurile de Campionat LT se vor disputa pe terenurile sportive de fotbal certificate de FMF conform Regulamentului FMF privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal de categoria minim B.

13.2 Meciurile de LT-2 se vor disputa pe terenurile sportive de fotbal certificate de FMF conform Regulamentului FMF privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal de categoria minim C.

13.3 Toate meciurile de Campionat din LT și LT-2 se vor disputa obligatoriu numai pe terenuri sportive de fotbal la aer liber. Ca excepție, meciurile programate în perioada 01 decembrie – 31 martie pot fi disputate pe un teren sportiv de fotbal acoperit (manej), certificat de FMF conform Regulamentului FMF privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal, conform categoriei respective pentru fiecare ligă valorică, și declarat de către Club în scrisoarea de confirmare a participării în LT și LT-2.

13.4 În cazuri excepționale, în care se invocă imposibilitatea disputării unui meci la un anumit teren sportiv de fotbal, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate emite o decizie privind disputarea meciului la un alt teren sportiv de fotbal, certificat conform cerințelor Regulamentului FMF privind infrastructura stadioanelor de fotbal conform categoriei respective pentru fiecare ligă valorică.

Solicitarea privind transferarea meciului la alt teren sportiv de fotbal trebuie să fie adresată Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF cel târziu cu 5 (cinci) zile înainte de data programată a meciului Clubului gazdă, la care să fie anexate materialele confirmative (declarații, foto, video etc.).

13.5 Terenul sportiv de fotbal este constatat impracticabil numai prin decizia arbitrilor principal al meciului. În așa caz arbitrul va întrerupe jocul și va menționa faptul și cauza întreruperii în raportul de meci.

14 ECHIPAMENTUL DE JOC

14.1 Echipamentul al unui jucător include: tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor "Legilor Jocului" IFAB.

14.2 Tricourile și șorț ai jucătorilor vor avea imprimate un număr identic cu numărul înscris în raportul de meci, vizibil de dimensiuni corespunzătoare, conform regulamentelor FIFA/UEFA și conform ([Anexei 3](#)) al prezentului Regulament. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile pentru oficialii de meci și spectatori.

14.3 Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă din material moale).



14.4 În cazul în care jucătorii folosesc șorț suplimentari (termice), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șorț de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

14.5 Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorț, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

14.6 Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

14.7 Dacă minim 7 (șapte) jucători nu au echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar Clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

15 MINGEA DE JOC

15.1 Pentru disputarea meciurilor din Campionat, clubul organizator este obligat să asigure cu mingi de joc, aprobate de IFAB prin prevederile "Regulile Jocului". Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea de sancțiuni conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

15.2 La ședința tehnică din cadrul LT echipa gazdă va prezenta mingi de joc. Mingile de joc confirmate de echipa gazdă pentru participarea în Campionat se vor verifica de arbitru la ședința tehnică și vor rămâne la dispoziția brigăzii de arbitri până la începutul meciului.

15.3 În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, obligatoriu ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.

16 PROGRAMAREA MECIURILOR

16.1 Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului Campionatului LT și LT-2, elaborat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

16.2 Toate meciurile din cadrul ultimelor 2 (două) etape din cadrul LT Faza I și Faza II, precum și LT-2 Turneu Final vor fi programate în aceeași zi și la aceeași oră.

17 REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

17.1 Reprogramarea unui meci oficial din Campionatul LT și LT-2 este în competența Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

17.2 În cazul în care apar modificări privind ora, ziua, locația sau indicarea terenului sportiv de fotbal, Cluburile sunt obligate să informeze în scris Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF cu privire la această schimbare, având acordul ambelor părți, cu cel puțin 5 (cinci) zile înainte de desfășurarea meciului programat, menționând data, ora și locația nouă pentru reprogramarea meciului.

Termenul limită pentru disputarea meciului reprogramat este până la ultimele 2 (două) etape ale fiecărei



sesiuni (toamnă/primăvară), cu excepția cantonamentelor și meciurilor Loturilor Naționale ale Republicii Moldova la fotbal, precum și a situațiilor de forță majoră. În aceste cazuri, meciul reprogramat trebuie să se dispute până la data ultimei etape programate.

17.3 În cazul când de la o echipă sunt invitați 3 (trei) sau mai mulți jucători în Loturile Naționale ale Republicii Moldova, echipa are dreptul la transferarea meciului pentru o data coordonată cu FMF (în scris).

17.4 Departamentul de Dezvoltare Tehnică FMF va lua decizie referitor la reprogramare, examinând fiecare caz în parte.

17.5 Meciurile specificate în punctul 17.2 nu pot fi reprogramate după data programată de disputare a etapelor menționate, dar ele pot fi reprogramate înainte de data programării, cu condiția respectării punctului 17.2 a prezentului Regulament.

17.6 Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF este în drept de a refuza solicitare Cluburilor de reprogramare a meciului, cu explicația motivată în scris cu detaliile de rigoare, chiar dacă ambele formațiuni fotbalistice au transmis acordul semnat cu privire la reprogramarea meciului.

17.7 Pentru meciurile programate să fie transmise în direct, Cluburile trebuie să obțină aprobarea postului TV înainte de a solicita reprogramarea către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

18 NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIEREA

18.1 Dacă până la ora de începere a meciului una sau ambele echipe nu se prezintă în teren, întârzie, nu completează raportul de meci în programul electronic "COMET" (în caz de excepție pe suport de hârtie) sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucători înregistrați, cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. Faptul neprezentării echipei la meci, va fi înscris în raportul de meci.

18.2 În cazul nedisputării meciului din cauza motivelor indicate mai sus din prezentul Regulament, se vor aplica următoarele sancțiuni:

- a) înfrângere tehnică (0-3) pentru echipa vinovată;
- b) echipei care s-a prezentat la meci i se va acorda victorie tehnică (3-0);
- c) echipa vinovată va fi sancționată conform Codului de Disciplină și Etică FMF;

18.3 Dacă o echipă este vinovată de ne disputare a 2 (două) meciuri în cadrul unei ediție de Campionat (în fiecare fază în parte) din LT și LT-2, echipa va fi exclusă din Campionat conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE

18.4 Un meci din Campionat din LT și LT-2 nu poate începe și continua cu mai puțin de 7 (șapte) jucători într-o echipă. În această situație arbitrul este obligat să oprească meciul și să menționeze faptul dat în raportul de meci. Acestei echipe i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va



acorda victorie tehnică (3-0).

18.5 Un meci de Campionat nu va începe sau nu va putea continua în următoarele situații:

- teren de joc nu corespunde cerințelor pentru disputarea meciului din Campionat;
- în lipsa asistenței medicale corespunzătoare;
- în lipsa persoanei responsabile de asigurare a ordinii publice (poliția sau paza internă);
- terenul sportiv de fotbal este sau devine impracticabil;
- mai puțin de 7 (șapte) jucători identificați ca eligibili (au prezentat legitimația de jucător) pentru participare la meci;

Meciul poate fi suspendat de către arbitrul principal din cauza incidentelor, care atentează la securitatea participanților la meci, apărute în timpul meciului (din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și deficiențelor de organizare).

În cazul în care, din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și deficiențelor de organizare, pe teritoriul complexului sportiv au loc incidente grave (incendii, distrugeri, conflicte între grupuri de suporteri și forțele de ordine, etc.), spectatorii intră pe teren, sunt aruncate pe teren obiecte sau sunt lovite persoanele aflate pe terenul de joc, arbitrul va întrerupe meciul și va putea acorda un termen (de la 3 până la 15 minute) pentru restabilirea ordinii la complexul sportiv (încetarea faptelor respective și înlăturarea pericolului). Decizia finală în acest sens va fi adoptată de oficialii meciului cu consultarea prealabilă a reprezentanților organelor de asigurare a ordinii publice și a reprezentanților echipelor din administrația Cluburilor.

Termenul acordat de arbitru pentru restabilirea ordinii curge din momentul întreruperii meciului. Întreruperea poate surveni o singură dată în cursul unui meci. După caz, în funcție de gravitatea incidentelor, până la reluarea meciului, jucătorii și oficialii vor rămâne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin ”minge de arbitru”. Raportul meciului rămâne fără schimbări. În cazul în care, după trecerea termenului acordat de arbitru, nu a fost restabilită ordinea, arbitrul va opri definitiv meciul. Echipa Clubului vinovat de abandonarea meciului din cauza motivelor prevăzute în prezentul punct, i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

18.6 Dacă arbitrii, jucătorii și alți oficiali sunt loviți de una sau mai multe persoane, arbitrul poate întrerupe sau opri definitiv meciul în funcție de gravitatea incidentului. În cazul opririi definitive a meciului, echipei Clubului vinovat i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se acorda victorie (3-0).

18.7 În cazul meciului întrerupt și transferat pe o altă dată, dacă oricare dintre jucătorii aflați în teren la momentul întreruperii nu poate începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, acești jucători pot fi înlocuiți de oricare din jucători înscriși în raportul de meci, cu excepția celor care au fost schimbați sau eliminați pe parcursul meciului. Acești jucători, care nu pot începe meciul din cauza incapacității fizice sau alte cauze, vor fi excluși din raport de meci reluat.



18.8 Meciurile de Campionat din LT și LT-2 programate pe stadioane dotate cu instalație de nocturnă nu pot începe sau nu vor putea continua din cauza nefuncționării, întreruperii funcționării, respectiv funcționării necorespunzătoare a instalației de nocturnă. În aceste situații arbitrul, poate acorda un termen maxim de 60 minute pentru înlăturarea deficiențelor. Dacă după expirarea termenului pentru înlăturarea defecțiunilor nu a fost posibilă începerea sau reluarea meciului, echipei clubului organizator i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei vizitatoare i se va acorda victorie (3-0). Termenul pentru înlăturarea neajunsurilor poate fi acordat o singură dată pe parcursul meciului. Dacă după începerea/reluarea meciului intervine o nouă defecțiune a instalației de nocturnă, meciul se va omologa cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipei oaspete.

Echipele care nu se prezintă pentru reluarea meciurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate similar prevederilor din prezentul Regulament referitor la ne disputarea meciului și prevederilor [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

18.9 În situația în care, indiferent de motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia meciul, înaintea expirării timpului regulamentar, se va considera că echipa a abandonat meciul și va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0). În aceste cazuri arbitrul va aplica "Regula celor trei minute". Astfel, dacă în termen de 3 minute meciul nu este reluat, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului și va părăsi terenul de joc. "Regula celor trei minute" se aplică doar o singură dată, pentru fiecare echipă, în cursul unui meci.

Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program, arbitrul principal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Ora de începere a meciului se poate amâna pentru maxim 60 minute pentru înlăturarea carențelor depistate. În cazul în care carențele nu au fost înlăturate, decizia asupra rezultatului final al meciului va fi luată de către Comisia de Disciplină a FMF.

18.10 Meciul poate fi suspendat (întrerupt) de către arbitrul principal în cazul în care pe durata disputării meciului terenul sportiv de fotbal devine impracticabil.

Arbitrul principal va decide referitor la reluarea meciului în timp de maxim 60 minute. În caz dacă nu este posibilă reluarea meciului în aceeași zi, continuarea meciului trebuie să fie reluat din momentul întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne fără schimbări.

În cazul amânării meciului cu reprogramarea pentru a doua zi, cheltuielile survenite ca urmare a acestei amânări vor fi suportate de Cluburile a echipelor participante în aceeași condiții ca în ziua stabilită inițial pentru disputarea meciului în cauză (a meciului amânat).

RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT

18.11 Retragerea echipei din Campionatul LT și LT-2 în curs de desfășurare, la inițiativa CPCJ din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din Campionatul dat.

Organul judiciar abilitat al FMF va adopta hotărârea de excludere din Campionat, urmând să sesizeze celelalte organe competente ale FMF în vederea adoptării acțiunilor suplimentare/ulterioare.



18.12 În cazul în care în cursul desfășurării Campionatului LT și LT-2, o echipă sau mai multe se desființează, se retrag sau sunt excluse, rezultatele acumulate de acestea:

- se anulează și nu vor mai apărea în clasament dacă echipa din Campionatului LT și LT-2 a jucat mai puțin de 50% din meciurile programate;
- se păstrează, dacă echipa din Campionatului LT și LT-2 a jucat 50% sau mai mult din meciurile programate, iar toate meciurile nedispute conform programului Campionatului se omologhează cu rezultatul 3-0 în favoarea fiecărei echipe adverse.

19 CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR

19.1 Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor de Campionatului LT și LT-2 este următorul:

- meci câștigat - 3 puncte;
- meci egal - 1 punct;
- meci pierdut - 0 puncte.

STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL din FAZA II

19.2 Locul echipelor în clasament pe parcursul Campionatului LT și LT-2 a Fazei II se stabilește proporțional în funcție de numărul de puncte acumulate. Echipa care după disputarea meciurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte, este clasată pe primul loc.

19.3 Dacă pe parcursul Campionatului LT și LT-2 a Fazei II, 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, poziția și locul în clasamentul curent, se va stabili prin aplicarea în ordine consecutivă a următoarelor criterii:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe;
- c) numărul mai mare de victorii în jocurile de Campionat;
- d) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite);
- e) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate în Campionat;
- f) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în Campionat (FAIR PLAY);
- g) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în Campionat (FAIR PLAY);

20 TITLURI ȘI PREMII

20.1 Echipa clasată pe primul loc la finalul Campionatului LT și LT-2 (TF), va primi titlul de Campion al R. Moldova la Fotbal Juniori LT și LT-2, precum și trofeul de Campion, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

20.2 Echipele clasate pe locul 2 (doi) și locul 3 (trei) din Campionatului LT și LT-2 (TF), jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.



20.3 Echipa clasată pe locul I-ii în LT2 „Liga Regională” va primi cupa, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

21 PROTESTE

21.1. Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi Regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unui protest, formulat în scris și transmis pe adresa de email: fmf@fmf.md.

21.2. Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului, în scris, de către oficialul Clubului, înainte de începutul meciului – în acest caz arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

21.3. Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat.

21.4. Un protest va fi examinat dacă întrunește următoarele condiții:

- a) a fost depus de Clubul a căror echipe au jucat într-un meci direct;
- b) a fost depus în termen de 48 de ore de la fluierul final al meciului;
- c) a fost achitată taxa de examinare a protestului;

21.5. Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică FMF.

22 NORME FINANCIARE

22.1 Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus-întors), diurnă sunt suportate de Cluburile din cont propriu.

23 ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE

23.1 Prezentul Regulament a fost adoptat de Comitetul Executiv FMF prin decizia nr. 70 din 18.07.2025 și intră în vigoare din momentul adoptării.

23.2 Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare în materie se abrogă.

23.3 Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe omise, nereflectate sau acele reflectate, însă care au nevoie de explicare, ale prezentului Regulament, vor fi examinate și explicate de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF. Comitetul, în procesul examinării, se va ghida de prevederile Regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF.



ANEXA 1

FORMATUL SISTEMULUI COMPETIȚIONAL AL CAMPIONATULUI LIGA TINERET și LIGA TINERET 2

(cu referire la Cap. 3 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, LT și LT-2)

1.1 LIGA TINERET (LT)

Echipele promovate pentru sezonul 2025/2026 sunt stabilite conform, Regulamentul Campionatului Copii și Juniori pentru sezonul 2024/25.

1.1.1. În sezonul competițional 2025/2026 a Campionatului Liga Tineret se va desfășura după cum urmează:

1.1.2. În Campionatul LT, ediția 2025/2026, se admite înregistrarea jucătorilor cu anul de naștere 2006 (maxim 5 jucători), dar în raportul de meci maxim 3 jucători cu anul de naștere 2006 și au dreptul de participare jucătorii care au împlinit 16 ani la ziua disputării meciului, respectând prevederile acestui Regulament, cu condiția respectării termenului de înregistrarea a jucătorilor.

1.1.3. Faza I, sesiunea de toamnă, a LT se va disputa între maxim 8 echipe, în sistem tur-retur. După disputarea etapelor planificate se vor stabili 6 echipe care vor evolua în Faza II a Campionatului LT, sesiunea de primăvară.

1.1.4. Echipele care se vor clasa mai jos de locul 6 în Faza I a LT, sesiunea de toamnă, în sesiunea de primăvară, vor juca în TF cu echipele din LT-2 accesate după criteriul sportiv în TF, și se vor lupta pentru 1 un loc de promovare în LT din perioada competițională următoare.

1.1.5. Faza II a LT, sesiunea de primăvară, se va disputa între 6 echipe, stabilite din Faza I, și se va desfășura în 10 etape, în sistem tur - retur.

1.1.6. Pentru Faza II a Campionatului LT vor fi luate în calcul punctele acumulate în Faza I. Punctajul și golaverajul pentru Faza II, sesiunea de primăvară, se va lua în calcul doar cel care a fost acumulat în jocurile dintre aceste 6 echipe accesate după criteriul sportiv în Faza II.

1.1.7. Pentru Faza II a competiției LT nu vor fi luate în calcul cartonașele galbene acumulate în Faza I a LT în toate meciurile.

1.1.8. Pentru Faza II a competiției LT vor fi luate în calcul cartonașele roșii acumulate în Faza I a LT în toate meciurile.

După disputarea celor 10 etape a Fazei II a LT, sesiunea de primăvară, se va stabili Campionul și premiantele a LT. Echipa care se va clasa pe primul loc în LT va avea drept să reprezinte R. Moldova în competiția Youth Champions League UEFA.



2.1 LIGA TINERET 2 (LT-2)

2.1.1. În sezonul competițional 2025/2026 a Campionatului, Liga Tineret 2 se va desfășura după cum urmează:

2.1.2. În Campionatul LT-2, ediția 2025/2026, se admite înregistrarea jucătorilor cu anul de naștere 2006 (maxim 5 jucători), dar în raportul de meci maxim 3 jucători cu anul de naștere 2006 și au dreptul de participare jucătorii care au împlinit 16 ani la ziua disputării meciului, respectând prevederile acestui Regulament, cu condiția respectării termenului de înregistrarea a jucătorilor.

2.1.3. Faza I a LT-2, sesiunea de toamnă, va fi formată din echipe repartizate în zone teritoriale diferite, conform amplasării geografice, (după caz), care vor fi împărțite proporțional în două grupe (A și B) și se va petrece după formula tur-retur (după caz). În cazul în care numărul de echipe va fi mai puțin de 10 echipe, atunci competiția LT-2, Faza I, sesiunea de toamnă, se va petrece într-o singură grupă după formula tur-retur, (după caz).

2.1.4. Pentru Faza II, sesiunea de primăvară, a competiției LT-2 nu vor fi luate în calcul punctele acumulate în Faza I. Toate echipele vor începe Faza II a competiției cu zero puncte.

2.1.5. Turneul Final a LT-2, sesiunea primăvara va fi format din echipele clasate în LT în sesiunea toamnă în clasamentul final mai jos de locul 6 și echipele clasate pe primele patru locuri în LT-2 sesiunea toamnă (în cazul în care LT-2 sesiunea toamnă va fi formată dintr-o singură grupă), ori echipele clasate pe primele două locuri în cele două grupe în LT-2 sesiunea toamnă (în cazul în care LT-2, sesiunea toamnă va fi formată din două grupe).

2.1.6. Pentru Faza II, sesiunea de primăvară, a competiției LT-2 nu vor fi luate în calcul cartonașele galbene acumulate în Faza I.

2.1.7. Pentru Faza II, sesiunea primăvară, a competiției LT-2 vor fi luate în calcul cartonașele roșii acumulate în Faza I.

2.1.8. Echipele care după rezultatele din sesiunea de toamnă a LT-2, nu s-au calificat în Turneul Final, în sesiunea primăvară vor participa în LT-2 Regională.

În cazul în care numărul de echipe din LT-2 Regională va fi mai puțin de 10, atunci ele vor juca într-o grupă după formula tur/retur (după caz).

În cazul în care, numărul de echipe în LT-2 Regională va constitui 10 și mai multe, atunci echipele vor fi separate în două grupe după criteriul geografic și care vor juca după formula tur/retur (după caz).

2.1.9. În baza rezultatelor etapelor din TF a LT-2, echipele care s-au clasat pe primele 6 (șase) locuri vor promova în turneul Play Off.

2.1.10. Conform rezultatelor obținute în etapele din LT-2 Regională, dacă există o singură grupă, primele două echipe vor avansa în turneul Play Off. În cazul în care LT-2 Regională este compusă din două grupe, doar echipele clasate pe primul loc în fiecare grupă vor avansa în turneul Play Off.



2.1.11. Turneul Play Off se va disputa după formula:

¼ finală:

Perechea A: locul 1 LT-2 TF vs locul 2 LT-2 R / locul 1 din LT-2 R gr. B;

Perechea B: locul 2 LT-2 TF vs locul 1 LT-2 R / locul 1 din LT-2 R gr. A;

Perechea C: locul 3 LT-2 TF vs locul 6 LT-2 TF;

Perechea D: locul 4 LT-2 TF vs locul 5 LT-2 TF;

Semifinale (câștigătorii din sferturi de finală):

Meciul 1: Echipa A împotriva echipei D;

Meciul 2: Echipa B împotriva echipei C;

Finala:

Echipa câștigătoare a meciului 1 din semifinale va găzdui meciul de finală.

2.1.14 Învingătorul meciului de finală a LT-2 Play Off, va promova în următorul sezon în LT.

2.1.15 Dacă în etapa LT-2 Play Off promovează o echipă care are deja o echipă în LT sau promovează pe criterii sportive, aceasta nu va juca meciul din Play Off. Adversarul său din Play Off va promova automat în semifinalele LT-2 Play Off.

Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.



ANEXA 2

PERIOADELE DE ÎNREGISTRARE ale ECHIPELOR în CAMPIONATUL R. MOLDOVA LA FOTBAL JUNIORI, LIGA TINERET și LIGA TINERET 2 Sezonul competițional 2025/2026

(cu referire la Cap. 6 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, LT și LT-2)

Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit Club în cadrul competiției de Campionat.

Procesul de înregistrare ale echipelor LT și LT-2 se desfășoară de 2 (două) ori în cadrul unui an fotbalistic competițional, conform programului de înregistrare aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, în temeiul prezentului Regulament și de regulă are loc înainte de începutul și în pauza Campionatului.

În conformitate cu prezentul Regulament al Campionatului, perioadele de înregistrare a jucătorilor pentru sezonul fotbalistic 2025/2026 se stabilesc după cum urmează:

- Prima perioadă de înregistrare a jucătorilor: începând din 01 august 2025 – 15 septembrie 2025;
- A doua perioadă de înregistrare a jucătorilor: începând din 15 ianuarie 2026 – 15 aprilie 2026;

Cluburile sunt obligate să respecte programul de înregistrare aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, în temeiul Regulamentului dat.

Înregistrarea se efectuează doar de o persoană desemnată, confirmată prin scrisoare oficială de către Club, cu indicarea funcției în cadrul formațiunii fotbalistice și adresa de email prin intermediul căreia o să fie comunicarea oficială.

Se permite Cluburilor înregistrarea suplimentară a jucătorilor cu drept de participare în, în caz de excepție, fiind prima înregistrare a jucătorului în programul electronic "COMET" și care se poate efectua în afara perioadei de înregistrare corespunzătoare.

Înregistrarea echipelor de fotbal este oficial încheiată în ziua care precede ziua disputării primului meci din cadrul primei etape. Această condiție este valabilă pentru ambele perioade de înregistrare. Neînregistrarea echipei face imposibilă participarea acestuia în cadrul meciurilor Campionatului.

Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.



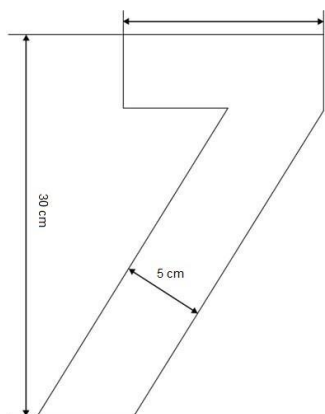
ANEXA 3 (recomandabil)

DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE ECHIPAMENTUL DE JOC

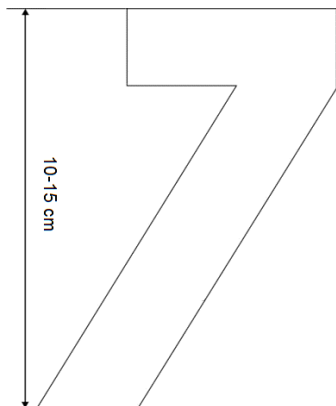
**în CAMPIONATUL R. MOLDOVA LA FOTBAL JUNIORI, LIGA TINERET și LIGA
TINERET 2**

(cu referire la Cap. 14 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, LT și LT-2)

1. DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE TRICOU



2. DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE ȘORT



3. CULOAREA NUMĂRULUI DE PE ECHIPAMENT (culoare diferită de cea a echipamentului)





ANEXA 4

TEREN DE JOC

în CADRUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL JUNIORI, LIGA TINERET și LIGA TINERET 2

(cu referire la Art. 13 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, LT și LT-2)

1. Teren de joc pe desen. **(60 m – 68 m X 100 m – 105 m)**
2. Porți: 7.32 m x 2.44 m.
3. Echipe: 10 jucători de câmp + 1 portar (11 x 11)
4. Timp de joc: 2 reprize x 45 min.; 15 min. pauza.
5. Cu fixarea poziției de “ofsaid”.
6. Lovitura de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile.
7. Penalty- 11m
8. Mingea - Nr.5





Cerințe minime necesare pentru disputarea LT

- Delimitarea completă a perimetrului complexului sportiv.
- Tribune cu cel puțin 100 de scaune individuale (*aplicabile începând din sezonul competițional 2026/27*).
- Spații destinate persoanelor cu dizabilități.
- Vestiare pentru echipe, fiecare de cel puțin 25 m², dotate cu:
 - 2 dușuri cu apă caldă
 - o cabină de toaletă
 - scaune și cuiere pentru 20 de persoane
- Vestiar pentru arbitri de cel puțin 15 m², situat lângă vestiarele echipelor, dotat cu:
 - duș cu apă caldă;
 - veceu;
- Cameră oficialilor.
- Cameră de prim ajutor echipată cu:
 - trusă medical;
 - targă sanitară;
 - pat pentru consultații;
 - stelaj pentru medicamente;
 - masă și lavoar
- Sala de control a complexului sportiv echipată cu telecomunicații și utilaje pentru supraveghere vizuală și video a întregii zone (*aplicabile în sezonul competițional 2027/28*).
- Platformă de filmare centrală amplasată la cel puțin 4 metri de linia de tușă, situată în centrul terenului de joc (pentru LT).
- Două bănci acoperite pentru jucătorii de rezervă, fiecare având capacitatea de a găzdui cel puțin 13 jucători, situate la cel puțin 3 metri față de linia de tușă.
- Cel puțin trei suporturi pentru steaguri sau alte tipuri de suporturi care permit ridicarea a două steaguri în incinta complexului sportiv.
- Sistem de difuzare radio pentru anunțuri și intonarea imnului Republicii Moldova. (pentru LT)
- Certificat de securitate și plan de evacuare aprobate de autoritățile publice locale.
- Panou de scor.
- Teren gazonat (natural sau sintetic), drept, neted, conform dimensiunilor stabilite în Regulamentul Campionatului R. Moldova. Zona de siguranță trebuie să fie la cel puțin 3 metri de la linia de tușă pe tot perimetrul terenului.

Stâlpii porților și barele transversale trebuie să fie din dur-aluminiu sau material similar (*aplicabile din sezonul competițional 2027/28*), de forma circulară sau eliptică, și să nu prezinte pericol pentru jucători. De asemenea, trebuie să corespundă prevederilor Legilor jocului aprobate de IFAB:

- distanța dintre stâlpi trebuie să fie de 7,32 m sau 5,00 m.
- distanța între marginea inferioară a barei transversale și sol trebuie să fie de 2,44 m sau 2,00 m.
- stâlpii și barele transversale trebuie să fie de culoare albă și să aibă lățimea și adâncimea egală, care nu trebuie să depășească 12 cm.
- porțile trebuie să fie bine fixate pe teren.
- Bloc sanitar public echipat cu lavoar și sistem de apă.
- Locuri de parcare pentru cel puțin două autobuze și un vehicul pentru oficiali, situate la maximum 50 m de complexul sportiv.



ANEXA 5 (în caz de necesitate)

CERINȚELE TEHNICE

în CAMPIONATUL R. MOLDOVA LA FOTBAL JUNIORI, LIGA TINERET și LIGA TINERET 2

Sezonul competițional 2025/2026

(cu referire la Cap. 9 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, LT și LT-2)

1. DEFINIȚII

Acreditare	Procedura care stabilește organizații /companii sau persoane fizice pentru difuzarea /mediatizarea /reflectarea oricărui eveniment al meciului sau Total meci și/sau Campionat.
Ecusonul de acreditare	Certificatul pe care sunt indicate denumirea clubului care a eliberat acreditarea pentru o anumită activitate și compania / organizația sau persoana fizică care a primit acreditarea.
Zona de joc	Zona în jurul Terenului de joc, pe care se află: Oficiali de Meci; Oficiali de Formațiune Fotbalistică și Jucători de rezervă, legitimați la acest meci; copii de mingi (ball boys); reprezentanții Partenerului Tehnic Media acreditat de FMF, jurnaliștii foto, Servicii de menținerea ordinii publice.
Transmisiunea în direct a meciului	Înregistrarea a meciului, de Partener Tehnic Media acreditat de FMF, cu difuzarea imaginii și semnalului audio în direct. Este obligatorie prezența, cel puțin, a unui comentator și a graficii, care conține numele echipelor de joc, scorul curent și cronometrul.
Flash interviu	Interviu cu unul dintre participanții a meciului (jucător sau antrenorul clubului) înainte, în pauză sau imediat după finalul meciului în zonele stabilite.
Înregistrarea video a meciului	Înregistrarea video a meciului în scopul producerii unui reportaj cu caracter informativ, care exclude difuzarea meciului în timp real inclusiv difuzarea prin rețeaua globală de Internet.
Partener Tehnic Media	Organizație/companie acreditată de FMF pentru producerea transmisiunii în direct a meciurilor de campionat prin intermediul TV, Internet, radio etc.
Partener Media	Organizații/companiimedia acreditați pentru mediatizarea/reflectarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.
Construcții publicitare	Construcții speciale în jurul Terenului de joc pentru materiale publicitare.
Rețea socială	O platformă online sau un website pe care se postează informația despre viața Formațiunii Fotbalistice cu posibilitatea de a crea și dezvolta relații cu societatea și comunicare între fani.

1. CONDIȚII GENERALE

1. Cerințele tehnice fac parte integrantă a Regulamentului Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori și definește drepturile și obligațiile FMF, formațiunilor fotbalistice, Partenerului Tehnic Media al FMF, și Parteneri Media acreditați pentru mediatizarea meciurilor de campionat.



2. Formațiunile fotbalistice, Partenerul Tehnic Media al FMF și alte organizații cu dreptul de mediatizare a meciurilor sunt responsabile de îndeplinirea cerințelor prezentului Regulament.
3. Formațiunile fotbalistice sunt obligate să acorde Partenerului Tehnic Media și Partenerului Media al FMF drepturi exclusive de a-și îndeplini obligațiile în baza contractului cu FMF pentru producerea transmisiunii în direct și mediatizarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.

2. ACREDITARE

1. Acreditarea se realizează de către FMF și de către formațiunile fotbalistice organizatoare, în conformitate cu prezentul Regulament.
2. Drepturile de înregistrare, difuzare și utilizarea în scopuri comerciale a înregistrărilor foto, video, audio și a datelor statistice, privind meciurile din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, aparțin FMF, în calitate de organ competent în organizarea Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori. Aceste drepturi pot fi utilizate de terțe persoane doar în baza permisiunii scrise a FMF sau acordurilor semnate privind procurarea acestor drepturi de către terțe persoane.
3. Acreditarea pentru înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori este de competența FMF și se execută în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partener Tehnic Media / companiile specializate în difuzare și analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren.
4. Condițiile de acreditare a companiilor pentru difuzarea meciurilor prin TV sunt stabilite de FMF și de titularul drepturilor comerciale (dacă așa este) pentru reflectarea Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.
5. Formațiunile fotbalistice organizatoare acreditează reprezentanți ai mass-media, care nu au fost acreditați conform prevederilor prezentului Regulament, inclusiv jurnaliști foto, jurnaliști radio, jurnaliști de presă scrisă și reprezentanți ai posturilor TV. Formațiunile Fotbalistice organizatoare pot emite acreditări atât pentru întreagă perioadă competițională, cât și pentru fiecare meci aparte.
6. Formațiunile fotbalistice participante în Campionatul R. Moldova la Fotbal Juniori trebuie să publice pe website-ul său informație despre acordarea acreditărilor pentru reprezentanții mass-media cu cel puțin 10 zile înainte de startul Campionatului și cu cel puțin 2 zile înainte de începerea următorului meci de acasă (în cazul acreditării pentru un meci).
7. Partener Tehnic Media și Partener Media și alți reprezentanți mass-media acreditați la meci își desfășoară activitatea sa înainte, în timpul și după încheierea meciului, numai având un ecuson de acreditare și în vestă cu indicațiile Presa sau TV. Designul ecusonului de acreditare este stabilit de Formațiunile Fotbalistice organizatoare.

3. PARTENER TEHNIC MEDIA AL FMF



1. Partener Tehnic Media și Formațiunile Fotbalistice organizatoare au dreptul de a stabili în comun un plan de amenajare a echipamentului, camerelor video, pozițiilor pentru comentator și regizor, zone pentru Flash interviuri și conferințe de presă (în continuare „Planul”) pentru fiecare stadion legitimat la desfășurarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.
2. Planul trebuie să fie perfectat de formațiunile fotbalistice organizatoare cu cel puțin de 10 (zece) zile înainte de data primului meci de acasă din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic Media al FMF. Planul trebuie să corespundă cerințelor indicate pe Schema 1 din prezentul Regulament.
3. Partenerul Tehnic Media al FMF aprobă Planul pentru fiecare stadion cu cel puțin 5 (cinci) zile înainte de primul meci de acasă, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic al FMF. La necesitate, modificarea Planului este posibilă în timpul perioadei competiționale. O astfel de modificare trebuie să fie aprobată de Partenerul Tehnic al FMF.
4. Planul trebuie să includă:
 - a. amplasarea echipamentelor de televiziune în interiorul stadionului, inclusiv prin reducerea locurilor pentru spectatori;
 - b. plasarea platformelor de televiziune pentru camerele de pe pozițiile centrale, în spatele porților;
 - c. (în cazul majorării numărului de camere video până la 7) și pozițiile laterale (Schema 1);
 - d. poziția pentru comentator și regizori al emisiunii;
 - e. accesul nestingherit la sistemele de alimentare electrică și la internet.
5. Toate costurile pentru instalarea elementelor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Formațiunile Fotbalistice organizatoare.

4. CERINȚE TEHNICE ȘI OBLIGAȚIILE FORMAȚIUNILOR FOTBALISTICE

1. Formațiunile fotbalistice organizatoare este obligat să respecte strict cerințele tehnice organizatorice.
2. În baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren, Formațiunile Fotbalistice organizatoare sunt obligate:
 - a) să asigure, în mod exclusiv, acces liber personalului Partenerilor Media acreditați de FMF / companiilor specializate și instalarea tuturor echipamentelor și dispozitivelor tehnice a acestora la/în spațiile și încăperile stadionului destinate filmării/televizării meciurilor pentru cel puțin 5 spații/poziții de filmare;
 - b. să asigure segregarea și securitatea pozițiilor operatorilor și regizorilor Transmisiunii în direct;
 - c. să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacele de transport și tehnice ale personalului și Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate menționate;
 - d. să pună la dispoziția și să permită Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet și de energie electrică a stadionului și să asigure buna funcționare a acestora;
 - e. să nu permită înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori de către persoanele terțe, spectatori și/sau oficiali ale formațiunilor fotbalistice. Înregistrarea tehnică a meciului, efectuată de către participanți (oficiali sau staff-ul tehnic a cluburilor), va putea fi



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI MOLDOVA LA FOTBAL, LT, LT-2

utilizată doar de către aceștia în scopuri personale de analiză și informare, fără drept de comercializare și/sau transmitere unor terțe persoane cu scopul obținerii unor beneficii;

- f. să asigure prezența antrenorului principal, plus a încă doi jucători (prin solicitarea prealabilă) ai fiecărei echipe participante la flash interviurile, realizate de Partenerii Media al FMF în zonele stabilite de aceștia, până, în pauză și după finalul meciului, precum și în cadrul conferințelor de presă.



ANEXA 6 (în caz de necesitate)

DREPTURILE COMERCIALE

în CADRUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL JUNIORI, LIGA TINERET și LIGA TINERET 2

Sezonul competițional 2025/2026

(cu referire la Art. 2 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, LT și LT-2)

1. CONDIȚII GENERALE

1. În calitate de unic organizator al Campionatului Republicii Moldova la Fotbal Juniori, Federația Moldovenească de Fotbal (în continuare FMF), în conformitate cu articolul 53 al [Statului FMF](#), administrează toate tipurile de drepturi patrimoniale, inclusiv și cele comerciale.
2. FMF stabilește că în cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori drepturile comerciale includ:
 - a. dreptul de a stabili și de a folosi numele Campionatului și simbolurile acestuia în scopuri comerciale;
 - b. dreptul de a folosi numele și simbolurile cluburilor participante în scopul promovării și dezvoltării Campionatului;
 - c. dreptul de a numi parteneri și sponsori oficiali (inclusiv de titlu) și alți sponsori și parteneri ai Campionatului;
 - d. dreptul de plasare a publicității în locurile de desfășurare a Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, inclusiv publicitatea pe construcții speciale (panouri publicitare statice) din perimetrul terenului de fotbal, scaunele/cabinele pentru jucătorii de rezervă, pe tabloul informațional de scor (inclusiv electronic), instalații temporare al stadionului respectiv, și pe alte medii în mărime de 40% din tot spațiul destinat publicității, aparțin FMF, în conformitate cu prezentul Regulament. Spațiul pentru banner-ul central este locul destinat doar pentru publicitatea Partenerului Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori;
 - e. dreptul determinării a producătorului de echipament de joc (în caz când clubul nu are deja un acord valabil cu careva producător), echipament tehnic sportiv și echipament utilizat în timpul Campionatului, dacă acest lucru nu contravine normelor FIFA și UEFA;
 - f. dreptul pentru organizarea (în baza planului prestabilit între FMF și formațiunile fotbalistice organizatoare) unor acțiuni promoționale, comerciale, informaționale, publicitare și etc, în incinta stadionului, inclusiv pe teren de fotbal înainte, în pauză, precum și imediat după finisarea meciului. Acest drept poate fi transmis de FMF către Sponsori (Parteneri) săi sau către Sponsori (Parteneri) ale Campionatului;
 - g. alte drepturi prevăzute de legislația R. Moldova, regulamentele FIFA, UEFA și FMF.
3. În cazul încasării veniturilor din realizarea (comercială) a tuturor drepturilor indicate în punctul de mai sus al Anexei 6, FMF va utiliza acestea (venituri) în baza hotărârii Comitetului Executiv al FMF, conform prevederilor statutare, precum și a normelor legislative în vigoare.

2. OBLIGAȚIILE FORMAȚIUNILOR FOTBALISTICE

1. În scopul respectării legislației Republicii Moldova și a îndeplinirii obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului, formațiunile fotbalistice trebuie să asigure condițiile pentru menținerea exclusivității drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului și să nu încheie contracte

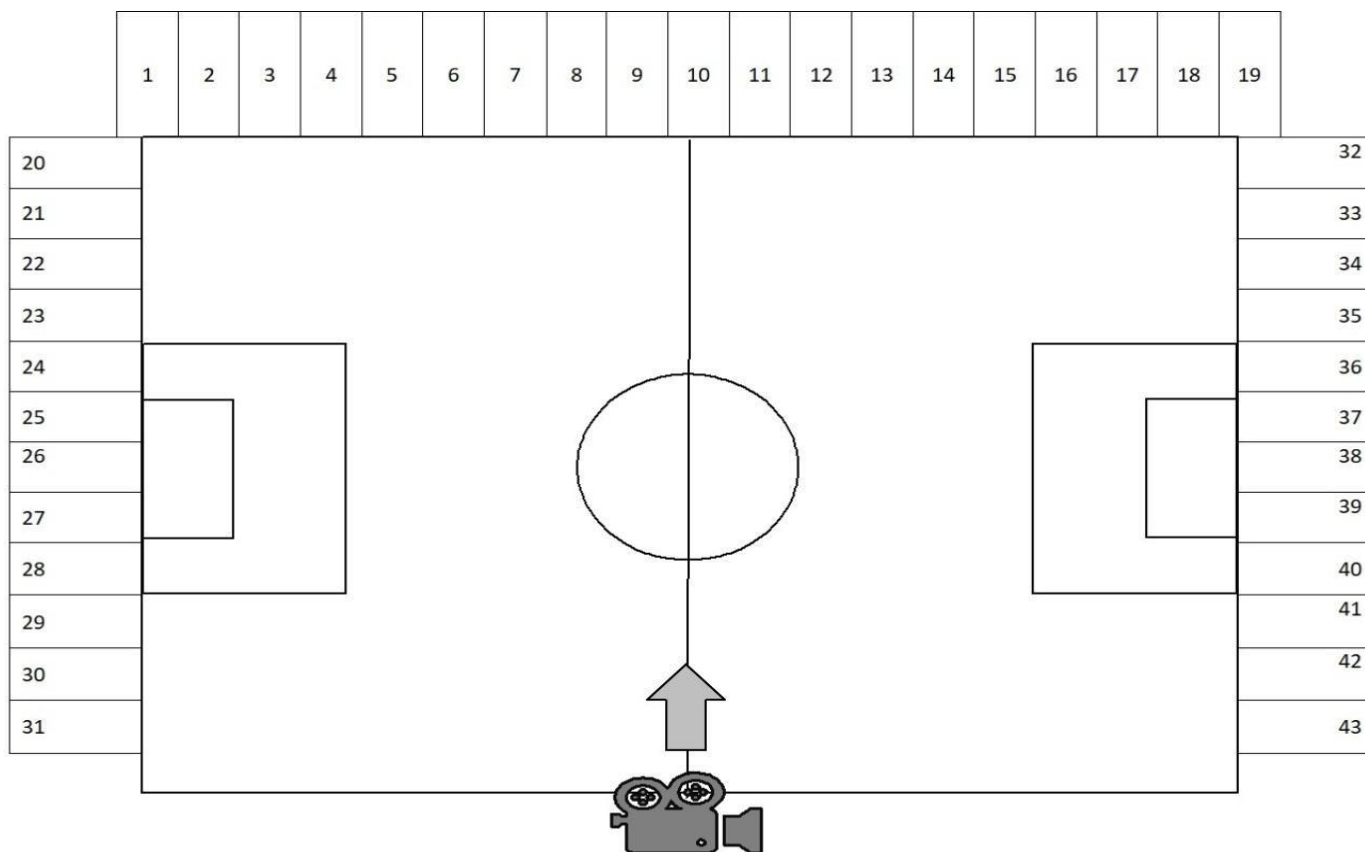


REGULAMENTUL CAMPIONATULUI MOLDOVA LA FOTBAL, LT, LT-2

și/sau acorduri care pot limita sau împiedica utilizarea drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului, cu excepția cazurilor:

1. încheierea unui contract cu Sponsorul Tehnic al clubului (la categoriile „echipament sportiv” și „echipament tehnic”);
 - b. încheierea contractelor / acordurilor sale (din aceeași categorie) înainte de data încheierii unui contract / acord între FMF și sponsorul corespunzător (partener);
 - c. încheierea contractelor sale, având acordul scris al FMF;
2. Formațiunile fotbalistice sunt obligate să instaleze cel puțin 43 (patruzeci și trei) de construcții / panouri statice publicitare cu dimensiuni de 6m x 1m, pe trei laturi ale terenului de joc (stadionului respectiv), în zona de vizionare a camerelor de televiziune, conform Schemei 1 al prezentului regulament (prima linie a construcției de publicitate). Unghiul de înclinare a planului panourilor publicitare statice către terenul de fotbal trebuie să fie de cel puțin 85 (optzeci și cinci) de grade și nu mai mult de 90 (nouăzeci) de grade.

Construcțiile publicitare de primă linie trebuie să fie inseparabile, cu excepția cazului în care sunt instalate din partea zonei tehnice a echipelor (băncilor pentru jucătorii de rezervă). Bannerele publicitare plasate pe prima linie trebuie să fie fixate, întinse și să nu aibă coturi și / sau valuri.



Schema 1

3. Formațiunile fotbalistice sunt obligate să nu admită plasarea materialelor de publicitate pe construcții/panouri publicitare statice și alte mijloace publicitare la Stadionurile respective, de către persoanele juridice, care concurează în principalele categorii de produse/serviciile cu Sponsorii (Partenerii)



Campionatului și/sau FMF, cu excepția materialelor de publicitate plasate conform contractelor/acordurilor încheiate în conformitate cu punctul de mai sus al prezentei Anexe.

Dacă se ia o astfel de decizie, formațiunile fotbalistice sunt obligate să plaseze emblema Campionatului sau emblema FMF pe mâneca dreaptă a tricoului jucătorilor, care poate include informații (inscripție, logo etc.) despre sponsorul Oficial (Partener) al FMF, sponsorul (Partenerul) Campionatului. Emblema sau logo-ul, șevroul, inscripția care urmează să fie plasată de cluburi pe mâneca dreaptă a tricoului este oferită de FMF.

4. În cazul în care formațiunea fotbalistică nu are suficient număr de bannere ale sponsorilor (Partenerilor) pentru a completa toate construcțiile pentru amplasare materiale publicitare din prima linie, aceste locuri trebuie să fie completate de bannere cu reclama clubului, de exemplu, logo-ul, website etc.
5. În cazul când formațiunea fotbalistică folosește pe stadionul respectiv instalații LED de tip „Speed board” (sau similare), trebuie să fie îndeplinite următoarele condiții:
 - a. formațiunea fotbalistică trebuie să se coordoneze Planul Media cu organele abilitate FMF;
 - b. formațiunea fotbalistică trebuie să furnizeze cel puțin 40% din întregul Plan Media pentru publicitatea sponsorilor (Partenerilor) al FMF, cu excepția cazurilor specificate de mai sus din prezenta Anexă;
 - c. materialele publicitare (videoclip, grafică, design etc.) ale sponsorilor (Partenerilor) FMF, pentru includerea în Planul Media, sunt furnizate clubului de către organele abilitate FMF.
6. Formațiunea fotbalistică organizatoare este obligată să asigure editarea și distribuirea programelor (revistă pre-meci) și afișelor pentru toate meciurile din cadrul Campionatului.

În cazul producerii programelor (revistă pre-meci) și afișelor în formă electronică, clubul este obligat să coordoneze designul și conținutul lor cu organele abilitate FMF (Planul Media).
7. Formațiunea fotbalistică este obligată să asigure plasarea pe pagina de titlu (partea de față) a tuturor tipurilor de produse tipărite și electronice editate în scopul promovării meciurilor din cadrul Campionatului (bilete de intrare, abonamente, programe (reviste pre-meci), afișe, invitații, treceri, premise auto, comunicate de presă etc.) a brandurilor / logo-urilor sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF conform machetei oferite de către FMF, precum formațiunea fotbalistică este obligată să plaseze numele oficial al competiției cu logo-ul Campionatului.
8. Formațiunea fotbalistică este obligată să asigure plasarea materialelor publicitare (autocolante) a sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF, oferite de FMF, pe bănci de rezervă (acoperișul sau locuri) conform planului oferit de organele abilitate FMF.
9. Formațiunea fotbalistică organizatoare este obligată să asigure toate condițiile necesare pentru desfășurarea la stadionul respectiv înainte, în timpul pauzei și în timpul meciului a evenimentelor de promovare, distribuții gratuite, tragere la sorți de produse, precum și alte acțiuni atractive ale sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și/sau a FMF cu condiția ca planul de desfășurarea a lor a fost convenit cu formațiunea fotbalistică organizatoare cu cel puțin 7 (șapte) zile înaintea meciului de către organele abilitate FMF sau compania acreditată pentru desfășurarea astfel de proiecte.
10. Formațiunea fotbalistică organizatoare este obligată să rezolve toate problemele organizatorice și tehnice, care apar în legătură cu îndeplinirea obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului și/sau ai FMF, cu administrarea stadioanelor și, dacă este necesar, cu organele locale de menținerea ordinii publice.



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI MOLDOVA LA FOTBAL, LT, LT-2

11. Formațiunea fotbalistică este obligată cel puțin cu 3 (trei) ore înainte de începerea meciului să asigure plasarea pe stadionul respectiv a tuturor materialelor publicitare în conformitate cu Regulamentul Comercial Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.
12. Nerespectarea de către formațiunea fotbalistică a condițiilor de utilizare a drepturilor, descrise în prezentul Regulament comercial, va duce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF, conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



ANEXA 7

TAXE LIGA TINERET (LT) și LIGA TINERET-2 (LT-2)

1. Taxa de pierdere a legitimației de jucător va constitui suma de **100,00 (o sută) lei**, care urmează a fi achitată la FMF. Duplicatul legitimației va fi eliberat de către persoana responsabilă din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF, după prezentarea confirmării plății.
2. Taxa de modificare/schimbare a legitimației va constitui suma de **100,00 (o sută) lei**, care urmează a fi achitată la FMF. Duplicatul legitimației va fi eliberat de către persoana responsabilă din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF, după prezentarea confirmării plății.



ANEXA 8

Norme financiare legate de cheltuielile de arbitraj care sunt asigurate de FMF

LT	Arbitrul principal	Asistenții arbitrului	Observatorul de arbitri
LT	1000,00 lei	800,00 lei	600,00 lei
LT-2, LT TF	Arbitrul principal	Asistenții arbitrului	Observatorul de arbitri
LT-2, LT TF	900,00 lei	700,00 lei	500,00 lei



ANEXA 9

Criteriile de licență de antrenori valabile, pentru înregistrare a antrenorilor în Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, LT, LT-2, ediția 2025/26

1. Liga Tineret:

1. Pentru a fi înregistrat de către Departamentul de Dezvoltare tehnică al FMF în Liga Tineret, antrenorul principal trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "A UEFA" și antrenorul asistent trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B UEFA". Antrenorul de portari trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B Goalkeeper UEFA".

2. Liga Tineret-2, LT TF:

1. Pentru a fi înregistrat de către Departamentul de Dezvoltare tehnică al FMF în Liga Tineret-2, antrenorul principal trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B UEFA" și antrenorul asistent trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C UEFA". Antrenorul de portari trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B Goalkeeper UEFA".



**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI
MOLDOVA LA FOTBAL, LT, LT-2**